



## CLUB NUMÉRIQUE

### Activités Principales :

- Cours de Technologie Educationnelle / Aulas de Tecnologia Educacional
- Programmation de jeux numériques / Programação de jogos digitais
- Cours de robotique / Aulas de robótica
- Cours « Maker » / Aulas « Maker »

### Description de l'activité / Descrição da atividade :

Technologie éducationnelle – cours de robotique, programmation et création « Maker » -  
Méthodologie Happy Code. / Tecnologia Educacional – aulas de robótica, programação e criações  
« Maker ».

### Objectif / Objetivo :

- Développer des habilités socio-émotionnelles comme le raisonnement logique, la concentration, la pensée structurée, la logique de programmation, la créativité. /  
Desenvolvimento de habilidades socioemocionais como raciocínio lógico, concentração,  
pensamento estruturado, foco, lógica de programação, criatividade.

### Actions menées / Atividades propostas :

- Programmation de robots Dash and Dot / Programação de robôs Dash and Dot
- Programmation de jeux numériques / Programação de jogos digitais
- Robotique / Robótica
- Création de jouets / Criação de brinquedos
- Activités de développement de raisonnement OFF-LINE (sans utiliser l'ordinateur) /  
Atividades de desenvolvimento de raciocínio OFF-LINE (sem necessidade de uso do computador)

